

| 2025年度 | | 建築学科 | | | | | | 2年制 | | | | |
|--------|---------------|------------|-------|-----|-----|------|-----|-----|-----|--|--|--|
| カリキュラム | | | | | | | | | | | | |
| 科目区分 | 科目 | 実務経験 教員 | 授業の種類 | 単位数 | 時間数 | 1年 | | 2年 | | | | |
| | | | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | | | |
| 専門科目 | 計画論1 | ○ | 講義 | 2 | 30 | 30 | | | | | | |
| | 材料学 | ○ | 講義 | 2 | 30 | 30 | | | | | | |
| | 福祉住環境計画論 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | 30 | | | | | |
| | 空間表現基礎2 | ○ | 演習 | 1 | 30 | 30 | | | | | | |
| | 空間表現基礎1 | ○ | 演習 | 1 | 44 | | 44 | | | | | |
| | 建築CAD製図1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | 60 | | | | | |
| | 建築CAD製図2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | | | |
| | 建築製図1 | ○ | 演習 | 3 | 104 | 60 | 44 | | | | | |
| | 空間表現応用 | ○ | 演習 | 1 | 48 | 30 | 18 | | | | | |
| | 建築設計演習1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 30 | 30 | | | | | |
| | ショッップデザイン | ○ | 演習 | 1 | 52 | 30 | 22 | | | | | |
| | 建築デザイン | ○ | 演習 | 1 | 52 | 30 | 22 | | | | | |
| | インテリアプランニング | ○ | 演習 | | 22 | | 22 | | | | | |
| | 修了制作 | ○ | 演習 | 4 | 138 | | 138 | | | | | |
| | 業界研究 | ○ | 講義 | 4 | 60 | | | 30 | 30 | | | |
| | 施工 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | |
| | 設備 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | | 30 | | | |
| | 構造1 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | |
| | 構造2 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | | 30 | | | |
| | 構造力学1 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | |
| | 構造力学2 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | | 30 | | | |
| | 建築法規 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | | 30 | | | |
| | 室内環境学 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | |
| | 計画論2 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | |
| | 建築史 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | |
| | 建築CAD製図3 | ○ | 演習 | 3 | 96 | | | 60 | 36 | | | |
| | 建築CAD応用 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 30 | 30 | | | |
| | 卒業制作 | ○ | 演習 | 5 | 170 | | | | 170 | | | |
| 選択 | 建築設計演習2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 30 | 30 | | | |
| | 建築製図2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 30 | 30 | | | |
| | 照明デザイン1 | ○ | 演習 | 1 | 30 | | | 30 | | | | |
| | 照明デザイン2 | ○ | 演習 | | 22 | | | | 22 | | | |
| | 設計実務演習 | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | |
| | 住宅デザイン | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | |
| | 空間デザイン | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | |
| | インテリア研究 | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | |
| 一般科目 | 必須 | 社会人基礎 | 講義 | 6 | 90 | 30 | 60 | | | | | |
| 専門科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 58 | 1446 | 330 | 430 | 300 | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 9 | 380 | 0 | 0 | 210 | | | |
| 一般科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 6 | 90 | 30 | 60 | 0 | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | |
| 合計 | | | | — | 73 | 1916 | 360 | 490 | 510 | | | |
| | | | | | | | | | 556 | | | |

| 2025年度 | | インテリアデザイン学科 | | | | | | 2年制 | | | | | | |
|--------|---------------|-------------|-------|-----|-----|------|-----|-----|-----|--|--|--|--|--|
| カリキュラム | | | | | | | | | | | | | | |
| 科目区分 | 科目 | 実務経験 教員 | 授業の種類 | 単位数 | 時間数 | 1年 | | 2年 | | | | | | |
| | | | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | | | | | |
| 専門科目 | 計画論 | ○ | 講義 | 2 | 30 | 30 | | | | | | | | |
| | インテリアエレメント | ○ | 講義 | 2 | 30 | 30 | | | | | | | | |
| | 福祉住環境計画論 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | 30 | | | | | | | |
| | 空間表現基礎2 | ○ | 演習 | 1 | 30 | 30 | | | | | | | | |
| | 空間表現基礎1 | ○ | 演習 | 1 | 44 | | 44 | | | | | | | |
| | 建築CAD製図1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | | | | | |
| | 建築CAD製図2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | 60 | | | | | | | |
| | 建築製図 | ○ | 演習 | 3 | 104 | 60 | 44 | | | | | | | |
| | 空間表現応用 | ○ | 演習 | 1 | 48 | 30 | 18 | | | | | | | |
| | 建築設計演習 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 30 | 30 | | | | | | | |
| | ショッップデザイン1 | ○ | 演習 | 1 | 52 | 30 | 22 | | | | | | | |
| | インテリアコーディネート1 | ○ | 演習 | 1 | 52 | 30 | 22 | | | | | | | |
| | インテリアプランニング1 | ○ | 演習 | | 22 | | 22 | | | | | | | |
| | 修了制作 | ○ | 演習 | 4 | 138 | | 138 | | | | | | | |
| | 業界研究 | ○ | 講義 | 4 | 60 | | | 30 | 30 | | | | | |
| | 施工 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | | | |
| | 設備 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | | 30 | | | | | |
| | 構造 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | | | |
| | 構造力学 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | | | |
| | 建築法規 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | | 30 | | | | | |
| | 室内環境学 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | | | |
| | 建築CAD製図3 | ○ | 演習 | 3 | 96 | | | 60 | 36 | | | | | |
| | 建築CAD応用 | ○ | 演習 | 4 | 60 | | | 30 | 30 | | | | | |
| | インテリアプランニング2 | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | | | |
| | 卒業制作 | ○ | 演習 | 5 | | | | | 178 | | | | | |
| 選択 | インテリアコーディネート2 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | | | |
| | ショッップデザイン2 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | | | |
| | 照明デザイン1 | ○ | 演習 | 1 | 30 | | | 30 | | | | | | |
| | 照明デザイン2 | ○ | 演習 | | 22 | | | | 22 | | | | | |
| | 設計実務演習 | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | | | |
| | 住宅デザイン | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | | | |
| | 空間デザイン | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | | | |
| | インテリア研究 | ○ | 演習 | 1 | 52 | | | 30 | 22 | | | | | |
| 一般科目 | 必須 | 社会人基礎 | | 講義 | 6 | 90 | 30 | 60 | | | | | | |
| 専門科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 53 | 1208 | 330 | 430 | 270 | | | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 13 | 500 | 0 | 0 | 270 | | | | | |
| 一般科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 6 | 90 | 30 | 60 | 0 | | | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | |
| 合計 | | | | — | 72 | 1798 | 360 | 490 | 540 | | | | | |
| | | | | | | | | | 586 | | | | | |

| 2025年度 | | 商品企画デザイン学科 | | | | | | 2年制 | | | | | | |
|--------|-------------------|------------|-------|-----|-----|------|-----|-----|-----|--|--|--|--|--|
| カリキュラム | | | | | | | | | | | | | | |
| 科目区分 | 科目 | 実務経験 教員 | 授業の種類 | 単位数 | 時間数 | 1年 | | 2年 | | | | | | |
| | | | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | | | | | |
| 専門科目 | 製品計画 | ○ | 講義 | 3 | 48 | 30 | 18 | | | | | | | |
| | 家具デザイン1 | ○ | 演習 | 3 | 96 | 60 | 36 | | | | | | | |
| | 空間表現基礎2 | ○ | 演習 | 1 | 30 | 30 | | | | | | | | |
| | 空間表現基礎1 | ○ | 演習 | 3 | 96 | 60 | 36 | | | | | | | |
| | 商品デザイン1 | ○ | 講義 | 4 | 60 | | 60 | | | | | | | |
| | 商品デザインゼミ1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | | | | | |
| | 空間デザイン | ○ | 演習 | 1 | 52 | 30 | 22 | | | | | | | |
| | プロダクトデザイン1 | ○ | 演習 | 3 | 96 | 60 | 36 | | | | | | | |
| | CAD | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | | | | | |
| | グラフィックデザイン1 | ○ | 演習 | 1 | 48 | 30 | 18 | | | | | | | |
| | 修了制作 | ○ | 演習 | 3 | 114 | | 114 | | | | | | | |
| | 業界研究 | ○ | 講義 | 2 | 60 | | | 30 | 30 | | | | | |
| | 空間表現応用 | ○ | 講義 | 3 | 48 | | | 30 | 18 | | | | | |
| | グラフィックデザイン2 | ○ | 演習 | 3 | 104 | | | 60 | 44 | | | | | |
| | パブリックデザイン | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | | | | | |
| | プロダクトデザイン2 | ○ | 演習 | 3 | 104 | | | 60 | 44 | | | | | |
| | 商品デザイン2 | ○ | 講義 | 4 | 60 | | | | 60 | | | | | |
| | 商品デザインゼミ2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | | | | | |
| | デザイン演習 | ○ | 講義 | 4 | 60 | | | 30 | 30 | | | | | |
| | 卒業制作 | ○ | 演習 | 4 | 132 | | | | 132 | | | | | |
| 選択 | アクセサリーデザイン | ○ | 演習 | 3 | 96 | | | 60 | 36 | | | | | |
| | 3D-CAD(Fusion360) | ○ | 演習 | 3 | 96 | | | 60 | 36 | | | | | |
| | 家具デザイン2 | ○ | 演習 | 3 | 96 | | | 60 | 36 | | | | | |
| 一般科目 | 必須 | 社会人基礎 | | 講義 | 3 | 90 | 30 | 60 | | | | | | |
| 専門科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 53 | 1418 | 420 | 340 | 300 | | | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 9 | 288 | 0 | 0 | 180 | | | | | |
| 一般科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 3 | 90 | 30 | 60 | 0 | | | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | |
| 合計 | | | | — | 65 | 1796 | 450 | 400 | 480 | | | | | |
| | | | | | | | | | 466 | | | | | |

| 2025年度 | | グラフィックデザイン学科 | | | | | | 2年制 | | | | |
|--------|---------------|--------------|-------|-----|-----|------|-----|-----|-----|--|--|--|
| カリキュラム | | | | | | | | | | | | |
| 科目区分 | 科目 | 実務経験 教員 | 授業の種類 | 単位数 | 時間数 | 1年 | | 2年 | | | | |
| | | | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | | | |
| 専門科目 | 手書きPOP演習 | | 演習 | 1 | 30 | | 30 | | | | | |
| | 広告論 | | 講義 | 4 | 60 | 30 | 30 | | | | | |
| | Illustrator | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | | | |
| | Photoshop | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | | | |
| | DTP1 | | 演習 | 4 | 120 | 60 | 60 | | | | | |
| | ドローイング | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | | | |
| | Webデザイン1 | ○ | 講義 | 8 | 120 | 60 | 60 | | | | | |
| | 映像編集1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 30 | 30 | | | | | |
| | フォトペーペシック | ○ | 演習 | 4 | 120 | 60 | 60 | | | | | |
| | 修了制作 | ○ | 演習 | 4 | 130 | | 130 | | | | | |
| | 業界研究 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 15 | 15 | | | |
| | DTP2 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | InDesign | ○ | 演習 | 1 | 30 | | | 30 | | | | |
| | Webデザイン2 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | 映像編集2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | | | |
| | 販促企画演習 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | 卒業制作 | ○ | 演習 | 4 | 130 | | | | 130 | | | |
| 選択 | 実践広告1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | | | |
| | 実践広告2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | | 60 | | | |
| | アートディレクション1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | | | |
| | アートディレクション2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | | | |
| | フォトテクニック | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | 映像編集3 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | イラストレーション1 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | イラストレーション2 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | Webプランニング | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | Webインタラクティブ | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | | | |
| | エディトリアル | ○ | 演習 | 8 | 240 | | | 120 | 120 | | | |
| 一般科目 | 必須 | 社会人基礎 | 講義 | 1 | 30 | 15 | 15 | | | | | |
| 専門科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 54 | 1430 | 420 | 400 | 285 | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 40 | 1200 | 0 | 0 | 600 | | | |
| 一般科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 1 | 30 | 15 | 15 | 0 | | | |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | |
| 合計 | | | | — | 95 | 2660 | 435 | 415 | 885 | | | |
| | | | | | | | | | 925 | | | |

| 2025年度 | | マンガ・アニメーション学科 | | | | | | 2年制 | |
|--------|-----------------|---------------|-------|-----|------|------|-----|-----|------|
| カリキュラム | | | | | | | | | |
| 科目区分 | 科目 | 実務経験 教員 | 授業の種類 | 単位数 | 時間数 | 1年 | | 2年 | |
| | | | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 |
| 必須 | 実践コミュニケーション1 | ○ | 講義 | 4 | 60 | 30 | 30 | | |
| | デザイン演習1 | ○ | 演習 | 4 | 120 | 60 | 60 | | |
| | ドローイング1 | ○ | 演習 | 4 | 120 | 60 | 60 | | |
| | 原画・背景画演習1 | ○ | 演習 | 4 | 120 | 60 | 60 | | |
| | マンガ演習1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | |
| | アニメーション演習1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | |
| | デジタルコミック・イラスト演習 | ○ | 演習 | 4 | 120 | 60 | 60 | | |
| | 業界研究1 | ○ | 講義 | 1 | 15 | | | 15 | |
| | 実践コミュニケーション2 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | |
| | ドローイング2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| 専門科目 | マンガ演習2 | ○ | 演習 | 3 | 90 | | 90 | | |
| | アニメーション演習2 | ○ | 演習 | 3 | 90 | | 90 | | |
| | イラスト演習1 | ○ | 演習 | 3 | 90 | | 90 | | |
| | シナリオ・ネーム原作概論1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | デザイン演習2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | デジタルコミック1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | 仕上演習1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | マンガ演習3 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 120 | |
| | 原画・背景画演習2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | 映像編集1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | アニメーション演習3 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 120 | |
| | キャラクターデザイン1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | デジタル背景演習1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | イラスト演習2 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 120 | |
| | 業界研究2 | ○ | 講義 | 3 | 55 | | | | 55 |
| | 実践コミュニケーション3 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | |
| | ドローイング3 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | シナリオ・ネーム原作概論2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| 選択 | デザイン演習3 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | デジタルコミック2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | 仕上演習2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | マンガ演習4 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 120 | |
| | 原画・背景画演習3 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | 映像編集2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | アニメーション演習4 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 120 | |
| | キャラクターデザイン2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | デジタル背景演習2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | |
| | イラスト演習3 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 120 | |
| | 企業実習 | ○ | 実習 | 22 | 680 | | | | 680 |
| 一般科目 | 必須 | 社会人基礎 | 演習 | 3 | 100 | 30 | 70 | | |
| 専門科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 29 | 765 | 390 | 270 | 105 |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 94 | 2775 | 0 | 270 | 840 |
| 一般科目 | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 3 | 100 | 30 | 70 | 0 |
| | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 合計 | | | — | 126 | 3640 | 420 | 610 | 945 | 1665 |

| 2025年度 | | CG・ゲーム学科 | | | | | | 2年制 | | | |
|--------|------|---------------|--------|---------------|-----|-----|------|-----|------|-----|------|
| カリキュラム | | | | | | | | | | | |
| 科目区分 | | 科目 | 実務経験教員 | 授業の種類 | 単位数 | 時間数 | 1年 | | 2年 | | |
| 必須 | 専門科目 | CG概論1 | | 講義 | 2 | 30 | 30 | | | | |
| | | コンピュータグラフィックス | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | |
| | | DTP1 | | 演習 | 1 | 30 | 30 | | | | |
| | | 3DCGモデリング1 | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | |
| | | 3DCGアニメーション1 | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | |
| | | ゲーム演習 | | 演習 | 1 | 30 | 30 | | | | |
| | | ドローイング1 | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | |
| | | デジタルイラスト1 | | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | |
| | | 業界研究1 | | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | |
| | | メディア概論 | | 講義 | 2 | 30 | | | 30 | | |
| | | デジタルイラスト3 | | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 卒業制作1 | | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | アドバタイジング演習1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | ドローイング3 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| 選択 | 専門科目 | CG概論2 | ○ | 講義 | 2 | 30 | | 30 | | | |
| | | 修了制作 | ○ | 演習 | 3 | 90 | | 90 | | | |
| | | DTP2 | ○ | 演習 | 1 | 30 | | 30 | | | |
| | | 3DCGモデリング2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | 60 | | | |
| | | 3DCGアニメーション2 | ○ | 演習 | 1 | 30 | | 30 | | | |
| | | ドローイング2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | 60 | | | |
| | | デジタルイラスト2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | 60 | | | |
| | | 企業実習1 | ○ | 実習 | 15 | 600 | | 600 | | | |
| | | 3DCGアニメーション3 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 3DCGモデリング3 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 映像編集1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 原画・背景画演習1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | キャラクターデザイン1 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 業界研究2 | ○ | 講義 | 4 | 70 | | | 70 | | |
| | | デジタルイラスト4 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | アドバタイジング演習2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | ドローイング4 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 卒業制作2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 3DCGアニメーション4 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 3DCGモデリング4 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | 映像編集2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| 一般科目 | 必須 | 原画・背景画演習2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | | キャラクターデザイン2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | 選択 | 企業実習2 | ○ | 実習 | 16 | 640 | | | 640 | | |
| 専門科目 | 必須 | 社会人基礎1 | | 演習 | 1 | 30 | 30 | | | | |
| | 選択 | 社会人基礎2 | | 演習 | 2 | 70 | | 70 | | | |
| 専門科目 | | | | 必須科目授業単位数・時間数 | — | 26 | 690 | 390 | 0 | 300 | 0 |
| 一般科目 | | | | 選択科目授業単位数・時間数 | — | 76 | 2510 | 0 | 960 | 300 | 1250 |
| 合計 | | | | | — | 105 | 3300 | 420 | 1030 | 600 | 1250 |

| 2025年度 | | ネット動画クリエイター学科 | | | | | | 2年制 | | |
|--------|-------------|---------------|------------|-------|-----|------|------|-----|-----|-----|
| カリキュラム | | | | | | | | | | |
| 科目区分 | | 科目 | 実務経験 教員 | 授業の種類 | 単位数 | 時間数 | 1年 | | 2年 | |
| 専門科目 | 必須 | | | | | | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 |
| | 情報番組制作 | ○ | 演習 | 3 | 90 | 90 | | | | |
| | ドラマ制作 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | |
| | 情報デザイン | ○ | 講義 | 2 | 30 | 30 | | | | |
| | YouTube番組制作 | ○ | 演習 | 3 | 60 | | 60 | | | |
| | テロップデザイン | ○ | 演習 | 1 | 30 | | 30 | | | |
| | 3DCG制作 | ○ | 演習 | 2 | 60 | 60 | | | | |
| | インターネット基礎 | ○ | 講義 | 1 | 30 | | 30 | | | |
| | 映像デザイン | ○ | 演習 | 6 | 180 | 90 | 90 | | | |
| | SNS制作 | ○ | 講義 | 8 | 120 | 60 | 60 | | | |
| | 修了制作 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | 120 | | | |
| | メディア発信 応用 | ○ | 演習 | 3 | 90 | | | 90 | | |
| | 総合動画実務1 | ○ | 演習 | 10 | 300 | | | 150 | 150 | |
| | 総合動画実務2 | ○ | 演習 | 2 | 60 | | | 60 | | |
| | 総合動画実務3 | ○ | 演習 | 4 | 120 | | | 60 | 60 | |
| | 卒業制作 | ○ | 演習 | 7 | 210 | | | | 210 | |
| | 業界研究 | ○ | 講義 | 4 | 70 | | | 35 | 35 | |
| 一般科目 | 必須 | 社会人基礎1 | | 演習 | 2 | 70 | 35 | 35 | | |
| 専門科目 | | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 62 | 1630 | 390 | 390 | 395 |
| | | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 一般科目 | | 必須科目授業単位数・時間数 | | | — | 2 | 70 | 35 | 35 | 0 |
| | | 選択科目授業単位数・時間数 | | | — | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 合計 | | | | — | 64 | 1700 | 425 | 425 | 395 | 455 |