

入学人数、収容定員、在学学生数(令和7年5月1日現在)

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学人数	在籍者数	備考
建築学科	—	2年	20	40	14	27	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

授業科目	授業形態	授業科目	授業形態
社会人基礎	講義	業界研究	講義
計画論1	講義	施工	講義
材料学	講義	設備	講義
福祉住環境計画論	講義	構造1	講義
空間表現基礎2	演習	構造2	講義
空間表現基礎1	演習	構造力学1	講義
建築CAD製図1	演習	構造力学2	講義
建築CAD製図2	演習	建築法規	講義
建築製図1	演習	室内環境学	講義
空間表現応用	演習	計画論2	講義
建築設計演習1	演習	建築史	講義
ショップデザイン	演習	建築CAD製図3	演習
建築デザイン	演習	建築CAD応用	演習
インテリアプランニング	演習	卒業制作	演習
修了制作	演習	建築設計演習2	演習
		建築製図2	演習
		照明デザイン1	演習
		照明デザイン2	演習
		設計実務演習	演習
		住宅デザイン	演習
		空間デザイン	演習
		インテリア研究	演習

・時間割モデル (卒業年次前期)

	月	火	水	木	金
1			施工		
2	計画論2	【選3】住宅デザイン 【選3】空間デザイン 【選3】インテリア研究	室内環境学	【選2前】照明デザイン1 【選2】設計実務演習	
3	建築CAD応用	構造1	【選1】建築設計演習2 【選1】建築製図2	建築史	建築CAD製図3
4	業界研究	構造力学1			建築CAD製図3

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式	オリエンテーション			
5月					
6月					
7月	インターンシップ	特別講義			
8月					
9月	研修旅行				
10月	デザインイベント	建築CAD検定			
11月	特別講義	AFT色彩検定			
12月	企業研修				
1月					
2月	就活応援ゼミ	修了オリエンテーション	修了卒業制作コンテスト		
3月	卒業式	卒業修了制作展			

■進級・卒業の条件

開設している授業の種類と単位時間	
講義	540
演習	1376
全課程の修了に必要な 総授業時数	1700

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績(令和5年度卒業生の情報)

資格・検定名	合格率	受験者数	合格者数
AFT色彩検定2級	52.17	23	12

入学人数、収容定員、在学学生数(令和7年5月1日現在)

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学人数	在籍者数	備考
インテリアデザイン学科	—	2年	30	60	26	53	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

授業科目	授業形態	授業科目	授業形態
社会人基礎	講義	業界研究	講義
計画論	講義	施工	講義
インテリアエレメント	講義	設備	講義
福祉住環境計画論	講義	構造	講義
空間表現基礎2	演習	構造力学	講義
空間表現基礎1	演習	建築法規	講義
建築CAD製図1	演習	室内環境学	講義
建築CAD製図2	演習	建築CAD応用	講義
建築製図	演習	建築CAD製図3	演習
空間表現応用	演習	インテリアプランニング2	演習
建築設計演習	演習	インテリアコーディネート2	演習
ショップデザイン1	演習	ショップデザイン2	演習
インテリアコーディネート1	演習	照明デザイン1	演習
インテリアプランニング1	演習	照明デザイン2	演習
修了制作	演習	設計実務演習	演習
		住宅デザイン	演習
		空間デザイン	演習
		インテリア研究	演習
		卒業制作	演習

・時間割モデル (卒業年次前期)

	月	火	水	木	金
1			施工		
2		【選3】住宅デザイン 【選3】空間デザイン 【選3】インテリア研究	室内環境学	【選2前】照明デザイン1 【選2】設計実務演習	
3	建築CAD応用	構造	【選1】インテリアコーディネート2 【選1】ショップデザイン2	インテリアプランニング2	建築CAD製図3
4	業界研究	構造力学	【選1】インテリアコーディネート2 【選1】ショップデザイン2		建築CAD製図3

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

4月	入学式	オリエンテーション			
5月					
6月					
7月	インターンシップ	特別講義			
8月					
9月	研修旅行				
10月	デザインイベント	建築CAD検定			
11月	特別講義	AFT色彩検定			
12月	企業研修				
1月					
2月	就活応援ゼミ	修了オリエンテーション	修了卒業制作コンテスト		
3月	卒業式	卒業修了制作展			

■進級・卒業の条件

開設している授業の種類と単位時間	
講義	420
演習	1556
全課程の修了に必要な総授業時数	1700

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績(令和5年度卒業生の情報)

資格・検定名	合格率	受験者数	合格者数
AFT色彩検定2級	57.14	21	12

入学者数、収容定員、在学学生数（令和7年6月20日現在）

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
商品企画デザイン学科	—	2年	15	30	12	18	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

授業科目	授業形態	授業科目	授業形態
社会人基礎	演習	業界研究	演習
製品計画	講義	空間表現応用	講義
家具デザイン1	演習	グラフィックデザイン2	演習
空間表現基礎2	演習	パブリックデザイン	講義
空間表現基礎1	演習	プロダクトデザイン2	演習
商品デザイン1	講義	商品デザイン2	演習
商品デザインゼミ1	演習	商品デザインゼミ2	演習
空間デザイン	演習	デザイン演習	講義
プロダクトデザイン1	演習	卒業制作	演習
CAD	演習	アクセサリデザイン	演習
グラフィックデザイン1	演習	3D-CAD(Fusion360)	演習
修了制作	演習	家具デザイン2	演習

2年次

・時間割モデル（卒業年次前期）

	月	火	水	木	金
1	【選1】3D-CAD	業界研究		プロダクトデザイン2	商品デザインゼミ2
2	【選1】3D-CAD	空間表現応用		プロダクトデザイン2	商品デザインゼミ2
3	グラフィックデザイン2	【選1】アクセサリデザイン		デザイン演習	【選1】家具デザイン2
4	グラフィックデザイン2	【選1】アクセサリデザイン		パブリックデザイン	【選1】家具デザイン2

・年間計画（学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど）

4月	入学式	オリエンテーション			
5月	特別講義	課外授業(minamoa)	NANAMEUE出店		
6月	特別講義(金継ぎ)		圧縮タオルコンペティション		
7月	特別講義(写真・動画撮影) インターンシップ	特別講義(デジタルアプリケーション)	NANAMEUE出店(そごう)		
8月	広島平和ポスターコンペ				
9月	"H"ADCボランティア参加				
10月	デザインイベント				
11月		色彩検定			
12月	研修旅行				
1月					
2月	就活応援ゼミ	修了オリエンテーション	卒業修了制作コンテスト		
3月	卒業式	卒業修了制作展			

■進級・卒業の条件

開設している授業の種類と単位時間	
講義	306
演習	1490
全課程の修了に必要な総授業時数	1700

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績（令和6年度卒業生の情報）

資格・検定名	合格率	受験者数	合格者数
AFT色彩検定UC級	50%	14	7

・コンテスト等の実績（令和6年度）

小黒三郎賞・創作玩具公募展 2025 審査員賞

入学人数、収容定員、在学学生数（令和7年5月1日現在）

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学人数	在籍者数	備考
グラフィックデザイン学科	—	2年	60	120	40	98	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

授業科目	授業形態	授業科目	授業形態
社会人基礎	講義	業界研究	講義
手描きPOP演習	演習	DTP2	演習
広告論	講義	Indesign	演習
Illustrator	演習	Webデザイン2	演習
Photoshop	演習	映像編集2	演習
DTP1	演習	販促企画演習	演習
ドローイング	演習	実践広告1	演習
Webデザイン1	講義	実践広告2	演習
映像編集1	演習	アートディレクション1	演習
フォトベージック	演習	アートディレクション2	演習
修了制作	演習	フォトテクニック	演習
		映像編集3	演習
		イラストレーション1	演習
		イラストレーション2	演習
		Webプランニング	演習
		Webインタラクティブ	演習
		エディトリアル	演習
		卒業制作	演習

・時間割モデル（卒業年次前期）

	月	火	水	木	金
1		販促企画演習	【選】実践広告1 映像編集3 イラストレーション1 Webプランニング	映像編集2	
2		販促企画演習	【選】実践広告1 映像編集3 イラストレーション1 Webプランニング	映像編集2	
3	Webデザイン2	Indesign:	【選】実践広告1 映像編集3 イラストレーション1 Webプランニング		DTP2
4	Webデザイン2		【選】実践広告1 映像編集3 イラストレーション1 Webプランニング		DTP2

・年間計画（学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど）

4月	入学式	オリエンテーション			
5月	写真特別講座	パッケージデザインコンテスト特別講座			
6月	研修旅行				
7月					
8月	イラストレーター検定				
9月					
10月	デザインイベント	印刷工場見学	特色印刷特別講座		
11月					
12月					
1月					
2月	就活応援ゼミ	修了オリエンテーション	修了卒業制作コンテスト		
3月	卒業式	卒業修了制作展			

■進級・卒業の条件

開設している授業の種類と単位時間	
講義	240
演習	2420
全課程の修了に必要な総授業時数	1700

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績（令和6年度卒業生の情報）

資格・検定名	合格率	受験者数	合格者数
Illustratorクリエイター能力認定試験スタンダード	88.9%	45	40

・コンテスト等の実績（令和6年度）

公益社団法人日本パッケージデザイン協会 日本パッケージデザイン学生賞2024 審査員特別賞2名（入選7名）
イオンモール広島祇園・広島エフエム放送株式会社主催ハロウィンオリジナルモンスターイラストコンペ 優秀賞3名（入賞17名）
JAGDA広島 広島平和ポスター学生コンペティション2024 準グランプリ1名（入選6名）
UniLife広島 UniLifeうちわデザインコンテスト 優秀賞2名

入学者数、収容定員、在学学生数（令和7年5月1日現在）

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	備考
マンガ・アニメーション学科	—	2年	35	70	35	68	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

授業科目	授業形態	授業科目	授業形態
社会人基礎	演習	業界研究1	講義
実践コミュニケーション1	講義	実践コミュニケーション2	講義
デザイン演習1	演習	ドローイング2	演習
ドローイング1	演習	シナリオ・ネーム原作概論1	演習
原画・背景画演習1	演習	デザイン演習2	演習
マンガ演習1	演習	デジタルコミック1	演習
アニメーション演習1	演習	仕上演習1	演習
デジタルコミック・イラスト演習	演習	マンガ演習3	演習
マンガ演習2	演習	原画・背景画演習2	演習
アニメーション演習2	演習	映像編集1	演習
イラスト演習1	演習	アニメーション演習3	演習
		キャラクターデザイン1	演習
		デジタル背景演習1	演習
		イラスト演習2	演習
		業界研究2	講義
		実践コミュニケーション3	講義
		ドローイング3	演習
		シナリオ・ネーム原作概論2	演習
		デザイン演習3	演習
		デジタルコミック2	演習
		仕上演習2	演習
		マンガ演習4	演習
		原画・背景画演習3	演習
		映像編集2	演習
		アニメーション演習4	演習
		キャラクターデザイン2	演習
		デジタル背景演習2	演習
		イラスト演習3	演習
		企業実習	実習

・時間割モデル（卒業年次前期）

	月	火	水	木	金
1	【選】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2		シナリオ・ネーム原作概論1 デザイン演習2	ドローイング2	【選】 仕上演習1 原画・背景画演習2 デジタル背景演習1
2	【選】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2		シナリオ・ネーム原作概論1 デザイン演習2	ドローイング2	【選】 仕上演習1 原画・背景画演習2 デジタル背景演習1
3	【選】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2	実践コミュニケーション2			【選】 仕上演習1 原画・背景画演習2 デジタル背景演習1
4	【選】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2				【選】 仕上演習1 原画・背景画演習2 デジタル背景演習1

・年間計画（学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど）

4月	入学式	オリエンテーション		
5月	アニメ業界セミナー			
6月				
7月				
8月	イラスト特別授業			
9月	研修旅行	マンガ出版社講評会	インターンシップ	
10月	デザインイベント			
11月				
12月				
1月				
2月	就活応援ゼミ	修了オリエンテーション	マンガ出版社講評会	
3月	卒業式	卒業修了制作展		

■進級・卒業の条件

開設している授業の種類と単位時間	
講義	190
演習	2770

全課程の修了に必要な 総授業時数	1700
---------------------	------

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績（令和6年度卒業生の情報）

資格・検定名	合格率	受験者数	合格者数
Illustratorクリエイター能力 認定試験 スタンダード	70.5%	34	24

・コンテスト等の実績（令和6年度）

第19回 月刊少年マガジンコミック大賞デビュー マンガ 佳作
新世代サンデー賞2024年度2月期 マンガ 奨励賞
新世代サンデー賞2024年度8月期 マンガ 努力賞
第三十回塗りマス！ーデジタル塗り絵コンテストー優秀賞

入学者数、収容定員、在学学生数（令和7年5月1日現在）

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学者数	在籍者数	
CG・ゲーム学科	—	2年	35	70	31	55	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

授業科目	授業形態	授業科目	授業形態
社会人基礎1	演習	業界研究1	講義
CG概論1	講義	メディア概論	講義
コンピュータグラフィックス	演習	デジタルイラスト3	演習
DTP1	演習	卒業制作1	演習
3DCGモデリング1	演習	アドバタイジング演習1	演習
3DCGアニメーション1	演習	ドローイング3	演習
ゲーム演習	演習	3DCGアニメーション3	演習
ドローイング1	演習	3DCGモデリング3	演習
デジタルイラスト1	演習	映像編集1	演習
社会人基礎2	演習	原画・背景画演習1	演習
CG概論2	講義	キャラクターデザイン1	演習
修了制作	演習	業界研究2	講義
DTP2	演習	デジタルイラスト4	演習
3DCGモデリング2	演習	アドバタイジング演習2	演習
3DCGアニメーション2	演習	ドローイング4	演習
ドローイング2	演習	卒業制作2	演習
デジタルイラスト2	演習	3DCGアニメーション4	演習
企業実習1	実習	3DCGモデリング4	演習
		映像編集2	演習
		原画・背景画演習2	演習
		キャラクターデザイン2	演習
		企業実習2	実習

・時間割モデル（卒業年次前期）

	月	火	水	木	金
1	ドローイング3			アドバタイジング演習1	【選】 原画・背景画演習1 3DCGアニメーション3
2	ドローイング3			アドバタイジング演習1	【選】 原画・背景画演習1 3DCGアニメーション3
3		卒業制作1	デジタルイラスト3	業界研究1	【選】 キャラクターデザイン1 映像編集1 3DCGモデリング3
4		卒業制作1	デジタルイラスト3	メディア概論	【選】 キャラクターデザイン1 映像編集1 3DCGモデリング3

・年間計画（学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど）

4月	入学式	オリエンテーション	健康診断		
5月					
6月	研修旅行				
7月	ゲーム業界 特別講義				
8月	2Dイラスト特別講座				
9月	インターンシップ				
10月	デザインイベント				
11月					
12月					
1月					
2月	就活応援ゼミ	卒業前マナー研修	修了オリエンテーション	卒業・修了制作プレゼンテーション審査会	
3月	卒業式	卒業修了制作展			

■進級・卒業の条件

開設している授業の種類と単位時間	
講義	190
実習	(1240)
演習	1930

全課程の修了に必要な	1700
------------	------

- 学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等
- 資格取得、検定試験合格等の実績（令和6年度卒業生の情報）

資格・検定名	合格率	受験者数	合格者数
iBUT（インターネット パーシク ユーザー テスト）	100.0%	20	20

- ・コンテスト等の実績（令和6年度）

イオンモール広島祇園・広島エフエム放送株式会社	ハロウィン オリジナルモンスターデザインコンペ	受賞12名
エス編集部	パイ インターナショナル スモールエス	雑誌掲載8名

入学人数、収容定員、在学学生数（令和7年5月1日現在）

学科名	コース・専攻名	年限	定員	総定員	入学人数	在籍者数	備考
ネット動画クリエイター学科	—	2年	20	40	13	22	

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

授業科目	授業形態	授業科目	授業形態
情報番組制作	演習	メディア発信応用	演習
映像デザイン	演習	総合動画実務2	演習
YouTube番組制作	演習	総合動画実務3	演習
ドラマ制作	演習	総合動画実務4	演習
3DCG制作	演習	卒業制作	演習
SNS制作	演習	業界研究	講義
情報デザイン	演習		
インターネット基礎	演習		
テロップデザイン	講義		
修了制作	演習		
社会人基礎1	演習		
	演習		
	演習		
	講義		

2年次

・時間割モデル（卒業年次前期）

	月	火	水	木	金
1	総合動画実務3			メディア発信応用	総合動画実務2
2	総合動画実務3	総合動画実務2		メディア発信応用	総合動画実務2
3		総合動画実務2	総合動画実務4	メディア発信応用	
4		総合動画実務2	総合動画実務4	業界研究	

・年間計画（学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど）

4月	入学式	オリエンテーション			
5月					
6月					
7月	インターンシップ				
8月					
9月	撮影合宿	作品講評会			
10月	デザインイベント				
11月					
12月					
1月					
2月	就活応援ゼミ	修了オリエンテーション	修了卒業制作コンテスト		
3月	卒業式	卒業修了制作展			

■進級・卒業の条件

開設している授業の種類と単位時間	
講義	280
演習	1420
全課程の修了に必要な総授業時数	1700

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績（令和6年度卒業生の情報）

資格・検定名	合格率	受験者数	合格者数
iBUT（インターネット ベーシック ユーザー テスト）	100.0%	4	4