

○令和5年度

客観的な指標の算出方法						
学科ごとに成績分布状況を把握するため、半期終了時点で履修したすべての科目についてシラバスに記載されている成績評価基準に基づき点数化（100点満点）し、合計した上でその平均点を算出する。						
学科名	建築学科		学年	1	学生数	27
成績の区分						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	0	6	7	14
下位1/4に該当する人数			6.75	人		
下位1/4以下に該当する指標の数値			80	点		
学科名	インテリアデザイン学科		学年	1	学生数	21
成績の区分						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	3	1	0	1	7	9
下位1/4に該当する人数			5.25	人		
下位1/4以下に該当する指標の数値			78.33	点		
学科名	商品企画デザイン学科		学年	1	学生数	16
成績の区分						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	3	0	0	4	0	9
下位1/4に該当する人数			4.00	人		
下位1/4以下に該当する指標の数値			70.83	点		
学科名	グラフィックデザイン学科		学年	1	学生数	43
成績の区分						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	1	3	4	6	16	13
下位1/4に該当する人数			10.75	人		
下位1/4以下に該当する指標の数値			72.72	点		
学科名	マンガ・アニメーション学科		学年	1	学生数	34
成績の区分						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	1	0	6	4	15	8
下位1/4に該当する人数			8.50	人		
下位1/4以下に該当する指標の数値			72.22	点		
学科名	CG・ゲーム学科		学年	1	学生数	22
成績の区分						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	2	0	2	3	5	10
下位1/4に該当する人数			5.50	人		
下位1/4以下に該当する指標の数値			77.94	点		
学科名	ネット動画クリエイター学科		学年	1	学生数	4
成績の区分						
指標の数値	～49点	50～59点	60～69点	70～79点	80～89点	90～100点
人数	0	0	2	2	0	0
下位1/4に該当する人数			1.00	人		
下位1/4以下に該当する指標の数値			66.07	点		