

職業実践専門課程等の基本情報について

学校名		設置認可年月日	校長名	所在地		
穴吹デザイン専門学校		平成3年3月29日	林田 正彦	〒 732-0826 (住所) 広島県広島市南区松川町2-24 (電話) 082-263-7177		
設置者名		設立認可年月日	代表者名	所在地		
学校法人穴吹学園		昭和25年12月16日	穴吹 薫	〒 720-0052 (住所) 広島県福山市東町2-3-6 (電話) 084-931-3325		
分野	認定課程名	認定学科名	専門士認定年度	高度専門士認定年度	職業実践専門課程認定年度	
工業	工業専門課程	商品企画デザイン学科	平成29(2017)年度	-	平成26(2014)年度	
学科の目的	製品の企画からデザイン、造形教育を通して、モノの新しい価値を提案できる人材を養成する。					
学科の特徴(取得可能な資格、中退率等)	取得可能な資格: AFT色彩検定UC級 中退率: 令和4年度 11.1%					
修業年限	昼夜	全課程の修了に必要な総授業時数又は総単位数		講義	演習	実習
2年	昼間	※単位時間、単位いずれかに記入		1,700 単位時間	246 単位時間	1,550 単位時間
				単位	単位	単位
生徒総定員	生徒実員(A)	留學生数(生徒実員の内数)(B)		留學生割合(B/A)		
30人	30人	0人		%		
就職等の状況	■卒業生数(C)		13	人		
	■就職希望者数(D)		12	人		
	■就職者数(E)		12	人		
	■地元就職者数(F)		10	人		
	■就職率(E/D)		100	%		
	■就職者に占める地元就職者の割合(F/E)		83	%		
	■卒業者に占める就職者の割合(E/C)		92	%		
	■進学者数		1	人		
	■その他					
	(令和4年度卒業生に関する令和5年5月1日時点の情報)					
第三者による学校評価	■民間の評価機関等から第三者評価: 無					
	※有の場合、例えば以下について任意記載 評価団体: 受審年月: 評価結果を掲載したホームページURL					
当該学科のホームページURL	URL: http://www.anabukih.ac.jp					
企業等と連携した実習等の実施状況(A、Bいずれかに記入)	(A: 単位時間による算定)					
	総授業時数		1,796 単位時間			
うち企業等と連携した実験・実習・実技の授業時数		0 単位時間				
うち企業等と連携した演習の授業時数		348 単位時間				
うち必修授業時数		1,508 単位時間				
うち企業等と連携した必修の実験・実習・実技の授業時数		0 単位時間				
うち企業等と連携した必修の演習の授業時数		348 単位時間				
(うち企業等と連携したインターンシップの授業時数)		0 単位時間				
(B: 単位数による算定)						
総授業時数		単位				
うち企業等と連携した実験・実習・実技の授業時数		単位				
うち企業等と連携した演習の授業時数		単位				
うち必修授業時数		単位				
うち企業等と連携した必修の実験・実習・実技の授業時数		単位				
うち企業等と連携した必修の演習の授業時数		単位				
(うち企業等と連携したインターンシップの授業時数)		単位				
教員の属性(専任教員について記入)	① 専修学校の専門課程を修了した後、学校等においてその担当する教育等に従事した者であって、当該専門課程の修業年限と当該業務に従事した期間とを連算して六年以上となる者		(専修学校設置基準第41条第1項第1号)		人	
	② 学士の学位を有する者等		(専修学校設置基準第41条第1項第2号)		2人	
	③ 高等学校教諭等経験者		(専修学校設置基準第41条第1項第3号)		人	
	④ 修士の学位又は専門職学位		(専修学校設置基準第41条第1項第4号)		2人	
	⑤ その他		(専修学校設置基準第41条第1項第5号)		人	
	計				4人	
上記①～⑤のうち、実務家教員(分野におけるおおむね5年以上の実務の経験を有し、かつ、高度の実務の能力を有する者を想定)の数		1人				

1.「専攻分野に関する企業、団体等(以下「企業等」という。)との連携体制を確保して、授業科目の開設その他の教育課程の編成を行っていること。」関係

(1)教育課程の編成(授業科目の開設や授業内容・方法の改善・工夫等を含む。)における企業等との連携に関する基本方針

- ・授業課題(演習)内容について、専門性はもちろんのこと、時代性を反映させる。
- ・演習授業を通して、実社会で必要とされる社会性を身に付けさせるため現役で実務に携わる企業の職員に直接授業を受け持ってもらう
- ・本学科では、年2回以上、各授業担当講師(企業講師多数)を招集し、専門分野の最新状況と教育内容との微調整、情報交換を図り、その結果を課程編成委員会の議題として活用している。
- ・加えて、(常勤講師)による定例の学科会議を設け、その結果を講師会および課程編成委員会の議題として活用している。

(2)教育課程編成委員会等の位置付け

※教育課程の編成に関する意思決定の過程を明記

カリキュラム編成・授業科目の内容・方法の充実改善を目的とした「教育課程編成委員会」を設置し、業界団体・企業等からの意見・要望を伺う。そして、学校は「教育課程編成委員会」の意見・要望に基づき改善案を教務部で検討し来期カリキュラムを策定する。

(3)教育課程編成委員会等の全委員の名簿

令和5年10月1日現在

名前	所属	任期	種別
石川 貴大	株式会社 ネストハウス 代表取締役社長	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
影山 公一	株式会社 ピットカンパニー 代表取締役	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
川上 佳代	有限会社 コンセプトワーク 代表取締役 日本グラフィックデザイナー協会 運営委員	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
柴崎 達史	株式会社 スペースコンフォート 代表取締役	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
高橋 伸幸	ナッツデザインスタジオ 代表	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
益村 泉月珠	広島テレビ放送株式会社 コンテンツビジネスデザイン部長	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
三村 泰之	株式会社講談社 月刊少年マガジン編集部 編集長	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
村田 剛志	株式会社 Finden 代表取締役	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	③
彌中 敏和	株式会社 GKデザイン総研広島 代表取締役社長 公益社団法人 日本インダストリアルデザイン協会 西日本ブロック長	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	①
林田 正彦	穴吹デザイン専門学校 校長	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	—
尾崎 隆一	穴吹デザイン専門学校 副校長	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	—
植村 祐介	穴吹デザイン専門学校 副校長代理 兼教務部部长	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	—
平田 卓也	穴吹デザイン専門学校 教務課課長	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	—
田中 直美	穴吹デザイン専門学校 教務課主任	令和5年10月1日～令和6年9月30日(1年)	—

※委員の種別の欄には、企業等委員の場合には、委員の種別のうち以下の①～③のいずれに該当するか記載すること。(当該学校の教職員が学校側の委員として参画する場合、種別の欄は「—」を記載してください。)

- ①業界全体の動向や地域の産業振興に関する知見を有する業界団体、職能団体、地方公共団体等の役職員(1企業や関係施設の役職員は該当しません。)
- ②学会や学術機関等の有識者
- ③実務に関する知識、技術、技能について知見を有する企業や関係施設の役職員

(4)教育課程編成委員会等の年間開催数及び開催時期

(年間の開催数及び開催時期)

年2回(10月、1月)

(開催日時(実績))

第1回 令和4年10月12日 15:00～17:00

第2回 令和5年1月17日 15:30～17:30

(5) 教育課程の編成への教育課程編成委員会等の意見の活用状況

※カリキュラムの改善案や今後の検討課題等を具体的に明記。

「共感を得るためには売り手にも良いものを知っていてほしい」「良さに対する一石を投げ続けなければと考えている。イベントなどでの体験など」「学生が何を吸収しているか。当時はコンペの他の人が作成したのを見て吸収していた。図書館に行けばあるとか、先輩の作品を見て吸収する」「誰かにとってカッコいいものをつくっているという自負」「若い子たちが考えていることを吸収していくことが大事」「アナログ的な感性が大事」「GDの授業をAIPの授業に展開できないのか？」などの提案が出た。学生時代にもできる限り良いものに触れ、就職後も顧客を満足させられる知識を蓄える必要がある。授業の内外で学生たちに実際に体験の機会を作ること、またドローイングなどアナログな力を身に付ける環境づくりを検討している。

2. 「企業等と連携して、実習、実技、実験又は演習(以下「実習・演習等」という。)の授業を行っていること。」関係

(1) 実習・演習等における企業等との連携に関する基本方針

専門分野において実務に携わる企業との連携により、学科の育成人材像の達成に向けて、授業科目内容、指導内容、授業運営、評価について協力を要請する。

(2) 実習・演習等における企業等との連携内容

※授業内容や方法、実習・演習等の実施、及び生徒の学修成果の評価における連携内容を明記

プロダクトデザイン1ではデザイン能力の育成、狙いや使用状況の検討、アイデア提案のポイント整理、プレゼン手法について学び、プロダクトデザイン2ではそれらの更に総合的な力を身に着ける。商品デザイン1では修了制作の作品制作について学ぶ。グラフィックデザイン2では紙面の文字・画像等の要素を情報整理するための知識を得ながら、制作ノウハウを学ぶ。

(3) 具体的な連携の例※科目数については代表的な5科目について記載。

科目名	科目概要	連携企業等
プロダクトデザイン1	商品を開発する際に大切なデザイン能力の育成・強化。商品の狙い、使用状況の検討。独自のアイデアと提案のポイントの整理。自己のデザイン案を検討・深化させ、提案を効果的に相手に伝える為の様々な表現手法を演習を通じて学ぶ。	dise DESIGN STUDIO
プロダクトデザイン2	商品企画、設計・デザインについて、演習課題を通して自らのアイデアを発見、カタチにし、人に伝えられる総合力を演習課題を通して身につける。	AKATSUKI PRODUCT
商品デザイン1	修了制作について、各種プロダクトのプロトタイピングや模型製作を体験しながら製品の企画からデザインまでのプロセスを学ぶ。	フジモトプロ
グラフィックデザイン2	世の中にあるグラフィックデザインの知識を得ながら、自身の制作に役立つノウハウを身に付ける。紙面に文字・画像・その他要素を情報整理し、目的を持ってレイアウトすることを学ぶ。	coto.toco.

3. 「企業等と連携して、教員に対し、専攻分野における実務に関する研修を組織的に行っていること。」関係

(1) 推薦学科の教員に対する研修・研究(以下「研修等」という。)の基本方針

※研修等を教員に受講させることについて諸規程に定められていることを明記

学校は、教職員研修規定に則り、教員の業務経験や能力に応じて、新たに採用した教職員を対象とした研修、管理職教職員を対象とした研修、専門分野における実務に関する研修および学生指導力向上のための研修を計画的に実施する。

(2) 研修等の実績

① 専攻分野における実務に関する研修等

研修名:	商品企画デザイン分野教員研修	連携企業等:	公益財団法人広島市産業振興センター 「と、つくる」
期間:	令和4年7月7日	対象:	商品企画デザイン学科授業担当教員
内容	田中志保氏を講師に迎え、公益財団法人広島市産業振興センターが広島市から委託を受け広島広域都市圏事業として取り組んでいる、「と、つくる」について拝聴する。		

研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			

研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			

② 指導力の修得・向上のための研修等

研修名:	DX時代に求められる専門学校教育を考える会～変革する社会に求められる人材育成とは～	連携企業等:	株式会社ベネッセコーポレーション／株式会社進研アド
期間:	令和4年9月16日	対象:	常勤教員
内容	専門学校での人材教育について、DX推進の影響により企業ではどのような変化が起きているか		

研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			

研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			

(3) 研修等の計画

① 専攻分野における実務に関する研修等

研修名:	商品企画デザイン分野教員研修	連携企業等:	株式会社リシュラ
期間:	令和5年12月中旬予定	対象:	商品企画デザイン学 科授業担当教員
内容	代表取締役浜口緑氏を講師に迎え、商品企画から製造、販売まですべてを行うリシュラの取り組みについて拝聴する。		
研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			
研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			
② 指導力の修得・向上のための研修等			
研修名:	ICT活用研修	連携企業等:	イーディーエル株式会社
期間:	令和5年8月30日	対象:	チューター、教員
内容	教育の生産性を向上し差別化・魅力化を図るためのICT活用方法を学ぶ。		
研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			
研修名:		連携企業等:	
期間:		対象:	
内容			

4.「学校教育法施行規則第189条において準用する同規則第67条に定める評価を行い、その結果を公表していること。また、評価を行うに当たっては、当該専修学校の関係者として企業等の役員又は職員を参画させていること。」関係

(1)学校関係者評価の基本方針

- ①関係者ならではの視点で具体的かつ実践的な評価を受ける
- ②自己点検評価の適正化、妥当性を客観的に評価する
- ③結果として、職業に必要な実践的かつ専門的な能力がより修得できる改善計画を立案し、PDCAサイクルを回し続ける。

(2)「専修学校における学校評価ガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの評価項目	学校が設定する評価項目
(1)教育理念・目標	学生等に対して教育理念等を明文化し、周知徹底を図っているか 教職員に対して教育理念等を明文化し、周知徹底を図っているか 学外に対し、教育理念等を明文化し、公表しているか 各修業期間における教育目的・教育目標が文書化され、教育計画が文書化され提示されているか
(2)学校運営	運営会議が定期的に行われているか 人事規程が文書化されているか 決裁規程が文書化されているか 個人情報保護規程が文書化されているか
(3)教育活動	学校の年間スケジュールはあるか シラバスあるいは講義要項等が作成されているか 学生によるアンケート等による授業評価が定期的に行われているか 結果にもとづく教員面接を実施しているか 結果にもとづく授業観察を実施しているか 結果に基づく教員のレポート、改善計画書等が作成されているか 授業改善のための組織的取り組みが行われているか キャリア教育など行われているか
(4)学修成果	学生の就職に対する目標を設定したか 資格・検定・コンペに関する目標を設定したか 退学率の目標を設定しているか 卒業生の進路・就職先等を公表しているか
(5)学生支援	進路・就職に関する支援体制は整備されているか 学生相談に関する体制は整備されているか 学生に対する経済的な支援体制は整備されているか 課外活動に対する支援体制は整備されているか
(6)教育環境	学校生活におけるリスクマネジメントとして保険に加入しているか 防災・防犯設備が整備・点検されているか 施設・設備の保守・点検が定期的に行われているか
(7)学生の受入れ募集	学校案内等には育成人材像が明示されているか 学校案内等には目指す資格・検定・コンペが明示されているか 学校案内等には学費・教材費等が明示されているか 入学に関する問い合わせ等に適切に対応できる体制が出来ているか
(8)財務	年度予算、中期計画は策定されているか 予算は計画に従って妥当に執行されているか定期的に確認しているか 会計監査体制のルールが明確化されているか 会計監査の結果報告が文書等にて明確化されているか
(9)法令等の遵守	自己点検・評価を適正に実施運用するためのルールが文書化されているか 自己点検・評価報告書があるか 自己点検・評価報告書が公表されているか
(10)社会貢献・地域貢献	
(11)国際交流	

※(10)及び(11)については任意記載。

(3)学校関係者評価結果の活用状況

就職支援の満足度の低さについて説明し、理解いただいた。今後、希望する業界へ少しでも多く就職できるよう取り組む。

(4)学校関係者評価委員会の全委員の名簿

名前	所属	任期	種別
岡野 康明	段原地区社会福祉協議会 会長 松川町町内会 会長	令和4年11月1日～令和5年 10月31日(1年)	地域
神田 浩二	広島県立広島工業高等学校 校長	令和5年4月1日～令和6年 10月31日(1.7年)	学校
川上 佳代	有限会社 コンセプトワーク 代表取締役 日本グラフィックデザイナー協会 運営委員	令和4年11月1日～令和5年 10月31日(1年)	企業
山岡 修	同窓会 会員	令和4年11月1日～令和5年 10月31日(1年)	卒業生
上田 良名	保護者会 会長	保護者会役員在任期間	保護者

※委員の種別の欄には、学校関係者評価委員として選出された理由となる属性を記載すること。
(例)企業等委員、PTA、卒業生等

(5)学校関係者評価結果の公表方法・公表時期
(ホームページ・広報誌等の刊行物・その他())
URL: web.anabukih.ac.jp/info/information/
公表時期: 令和5年1月16日

5.「企業等との連携及び協力の推進に資するため、企業等に対し、当該専修学校の教育活動その他の学校運営の状況に関する情報を提供していること。」関係

(1)企業等の学校関係者に対する情報提供の基本方針
 継続的な教育の質向上を図ることを目的とし、情報提供の基本方針を以下のように定める。

- ・教育に関わる情報について、原則、公開する。
- ・定期的に更新し、最新の情報を提供するよう努める。
- ・情報の提供に際してはインターネットでの提供を基本とする。
- ・統計的な情報については算定方法など根拠となる情報も同時に提供する。
- ・個人情報の扱いに留意し、特定の個人が特定できない情報として提供する。

(2)「専門学校における情報提供等への取組に関するガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの項目	学校が設定する項目
(1)学校の概要、目標及び計画	学校名、所在地、学校の沿革、歴史 学校の教育・人材養成の目標及び教育指導計画 経営方針
(2)各学科等の教育	入学者に関する受入れの方針及び入学者数、収容定員、在学学生数 カリキュラム、時間割、年間の授業計画 進級・卒業の要件 資格取得、検定試験合格等の実績 卒業者数、卒業後の進路
(3)教職員	教職員数(職名別) 教職員の組織、教員の専門性
(4)キャリア教育・実践的職業教育	キャリア教育への取組状況 実習・実技等の取組状況 就学支援等への取組支援
(5)様々な教育活動・教育環境	学校行事への取組状況 課外活動(部活動、サークル活動、ボランティア活動)
(6)学生の生活支援	学生支援の取組状況
(7)学生納付金・修学支援	学生納付金の取扱い 活用できる経済的支援措置の内容等
(8)学校の財務	事業報告書、貸借対照表、収支計算書、監査報告書
(9)学校評価	自己評価・学校関係者評価の結果 評価結果を踏まえた改善方策
(10)国際連携の状況	
(11)その他	

※(10)及び(11)については任意記載。

(3)情報提供方法

(ホームページ・広報誌等の刊行物・その他())

URL: web.anabukih.ac.jp/info/information/

公表時期: 令和5年10月1日

授業科目等の概要

(工業専門課程商品企画デザイン学科)																
	分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業 時 数	単 位 数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
	必 修	選 択 必 修	自 由 選 択						講 義	演 習	実 験 ・ 実 習 ・ 実 技	校 内	校 外	専 任	兼 任	
1	○			社会人基礎	専門学校での学習の意味を理解し進路を決定する際に必要な知識とスキルを身につける。日頃の習慣が自分の進路選択に与える影響が大きいことを理解する。	1通	90	2	○			○		○	○	
2	○			製品計画	生活の中で何気なく使っている“モノ”。それらが創り出された背景を知ること、プロダクトのデザインプロセスを学ぶ。	1通	48	3	○			○			○	
3	○			家具デザイン1	家具をはじめとした手加工を主とする製品のデザイン、製作方法を学ぶ。テーマに対する調査からデザイン、製作及びプレゼンテーションまでのプロセスを経験する。	1通	96	3		○		○			○	
4	○			空間表現基礎2	抽象表現を中心とした造形表現を通して、空間や立体物に対する感性を養う。身の回りのデザインされたものを観察するとき、自らデザインを考えるとときに造形的な視点を持つことのできるよう制作活動から学ぶ。	1前	30	2		○		○			○	
5	○			空間表現基礎1	自己のデザイン案を検討、進化させたり提案を効果的に相手に伝える為の表現手法を演習を通じて学ぶ。	1通	96	2		○		○			○	
6	○			商品デザイン1	修了制作の作品制作。	1後	44	2		○		○			○	○
7	○			商品デザインゼミ1	ショップに関する実務や商品の制作、店舗の改善を行う。また、コンペや商品及びイベントの提案など、各自で課題を計画し実行する。	1通	52	2		○		○			○	
8	○			空間デザイン	空間+○○という組み合わせで毎課題ごとに特別講師を招き、新しい価値を見出す空間を想像する。アイデアだけでなく実現性がある提案が出来るように、リサーチ・周辺環境を行う。考えたものを誰にどのように伝えるかでプレゼン手法が変わってくる事を理解し、実践に利用出来るスキルを学ぶ。	1通	52	2		○		○			○	
9	○			プロダクトデザイン1	商品を開発する際に大切な、デザイン能力の育成・強化。商品の狙い、使用状況の検討。独自のアイデアと提案のポイントの整理。自己のデザイン案を検討・深化させたり、提案を効果的に相手に伝える為の様々な表現手法を演習を通じて学ぶ。創る事の楽しさや、自分でも気づかなかった新たな能力を見つける。身体と調和した美しいカタチの発見。	1通	96	3		○		○			○	○

10	○		CAD	JW-CADの基本操作及び設計製図の基礎を学ぶ。また、演習を通じて2次元の図面から3次元の物体形状を把握する力を養う。	1前	60	2		○	○	○							
11	○		グラフィックデザイン1	世の中にあるグラフィックデザインの知識を得ながら、自身の制作に役立つノウハウを身に付ける。紙面に文字・画像・その他要素を情報整理し、目的を持ってレイアウトすることを学ぶ。	1通	48	2		○	○	○							
12	○		修了制作	1年間の集大成として商品として成立するプロダクトを作成し、発表を行う。	1後	138	4		○	○	○							
13	○		業界研究	担任クラスの学習指導・生活指導・進路指導などを包括的に行う。授業・行事に関わる情報の伝達・話し合い等も行う。	2通	60	2	○		○	○	○						
14	○		空間表現応用	デザインにおける色彩の働き、重要性を知る。系統的な色表示、さまざまな配色類型、色彩の心理的な側面を学ぶ。色彩コンセプトに基づいた作品構成及びプレゼンテーションを行う。色彩の基礎知識を学ぶことにより、個性を生かしながら、空間デザインにおける表現を豊かにする。色彩検定UC級以上の合格を目指す。	2通	48	3	○		○	○							
15	○		グラフィックデザイン2	世の中にあるグラフィックデザインの知識を得ながら、自身の制作に役立つノウハウを身に付ける。紙面に文字・画像・その他要素を情報整理し、目的を持ってレイアウトすることを学ぶ。	2通	104	4		○	○	○	○						
16	○		パブリックデザイン	公共（パブリック）の概念と商品の企画とデザインの間を調べる。広義での公共＝不特定多数に対する場所や空間、行為に根差したデザインについて、ワークショップ形式でその機能、効果、評価のプロセスを習得し、またそれらを客観的に判断できる視点を養う。	2前	30	2		○	○	○							
17	○		プロダクトデザイン2	商品企画、設計・デザインについて、演習課題を通して自らのアイデアを発見、カタチにし、人に伝えられる総合力を演習課題を通して身につける。	2通	104	4		○	○	○	○						
18	○		商品デザイン2	卒業制作の作品制作。	2後	44	2		○	○	○							
19	○		商品デザインゼミ2	ショップに関する実務や商品の制作、店舗の改善を行う。また、コンペや商品及びイベントの提案など、各自で課題を計画し実行する。	2通	52	3		○	○	○							
20	○		デザイン演習	様々な素材に触れ、その適切な加工方法を知る。多様な視点からデザインを考える力を養う。	2通	52	3		○	○	○							
21	○		卒業制作	2年間の集大成として商品として成立するプロダクトを制作し、発表を行う。	2後	164	4		○	○	○							

22	○	アクセサリデザイン	ジュエリーの制作工程を学ぶ。デザインから実物になるまでの一連の流れを理解する。販売を視野に入れた価格設定を考えることで、流通を知る。	2通	96	3	○	○	○
23	○	3D-CAD(Fusion360)	Fusion360によるモデリング、図面制作及び3Dプリントによるプロトタイピングなどを通して、3次元CADによる設計、デザインについて学習する	2通	96	3	○	○	○
24	○	家具デザイン ²	使う人のことはもちろん、それをつくるための技術、素材などからテーマを設定し、家具のデザイン、制作を行う。木材を中心に、家具を製作する上で必要な材料や加工方法を学ぶ。	2通	96	3	○	○	○
合計				24 科目		1,796 単位 (単位時間)			

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
卒業要件： 必修科目1,508単位時間、選択必修科目192単位時間を修得する。		1学年の学期区分	2期
履修方法： 選択必修科目については、専攻ごとに定められた科目の内から選択する（その選択肢として上記選択必修科目が設けてある）ただし、専攻にかかわらず企業等連携科目を必ず履修するものとする。		1学期の授業期間	15週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。