

入学者数、収容定員、在学学生数(令和5年5月1日現在)

| 学科名 | コース・専攻名 | 年限 | 定員 | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 |
|------|---------|----|----|-----|------|------|
| 建築学科 | — | 2年 | 20 | 40 | 29 | 55 |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

2年次

| 授業科目 | 授業形態 | 授業科目 | 授業形態 |
|-------------|------|----------|------|
| 社会人基礎 | 講義 | 業界研究 | 講義 |
| 計画論1 | 講義 | 施工 | 講義 |
| 材料学 | 講義 | 設備 | 講義 |
| 福祉住環境計画論 | 講義 | 構造1 | 講義 |
| 空間表現基礎2 | 演習 | 構造2 | 講義 |
| 空間表現基礎1 | 演習 | 構造力学1 | 講義 |
| 建築CAD製図1 | 演習 | 構造力学2 | 講義 |
| 建築CAD製図2 | 演習 | 建築法規 | 講義 |
| 建築製図1 | 演習 | 室内環境学 | 講義 |
| 空間表現応用 | 演習 | 計画論2 | 講義 |
| 建築設計演習1 | 演習 | 建築史 | 講義 |
| ショップデザイン | 演習 | 建築CAD製図3 | 演習 |
| 建築デザイン | 演習 | 建築CAD応用 | 演習 |
| インテリアプランニング | 演習 | 卒業制作 | 演習 |
| 修了制作 | 演習 | 建築設計演習2 | 演習 |
| | | 建築製図2 | 演習 |
| | | 照明デザイン1 | 演習 |
| | | 照明デザイン2 | 演習 |
| | | 設計実務演習 | 演習 |
| | | 住宅デザイン | 演習 |
| | | 空間デザイン | 演習 |
| | | インテリア研究 | 演習 |

・時間割モデル (卒業年次前期)

| | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 |
|---|---------|---|--------------------------|----------------------------|----------|
| 1 | | | 【前】施工 | | |
| 2 | 【前】計画論2 | 【選3】住宅デザイン 【選3】空間デザイン 【選3】インテリア研究 | 【前】室内環境学 | 【選2前】照明デザイン1 【選2】設計実務演習 | |
| 3 | 建築CAD応用 | 【前】構造1 | 【選1】建築設計演習2 【選1】建築製図2 | 【前】建築史 | 建築CAD製図3 |
| 4 | 業界研究 | 【前】構造力学1 | | | 建築CAD製図3 |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

| | | | | | |
|-----|----------|-------------|--|--|--|
| 4月 | 入学式 | オリエンテーション | | | |
| 5月 | | | | | |
| 6月 | | | | | |
| 7月 | インターンシップ | | | | |
| 8月 | | | | | |
| 9月 | | | | | |
| 10月 | デザインイベント | | | | |
| 11月 | 研修旅行 | | | | |
| 12月 | | | | | |
| 1月 | | | | | |
| 2月 | 就活応援ゼミ | 修了オリエンテーション | | | |
| 3月 | 卒業式 | 卒業修了制作展 | | | |

■進級・卒業の条件

| 開設している授業の種類と単位時間 | |
|---------------------|-------|
| 講義 | 540 |
| 演習 | 1,376 |
| 全課程の修了に必要な 総授業時数 | 1,700 |

- 学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等
- 資格取得、検定試験合格等の実績(令和4年度卒業生の情報)

| 資格・検定名 | 合格率 | 受験者数 | 合格者数 |
|------------------------------|--------|------|------|
| ユニバーサルデザイン コーディネーター3 級 | 100.0% | 18 | 18 |
| | | | |
| | | | |

- ・コンテスト等の実績(令和4年度)

| |
|--|
| |
| |

入学者数、収容定員、在学学生数(令和5年5月1日現在)

| 学科名 | コース・専攻名 | 年限 | 定員 | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 |
|-------------|---------|----|----|-----|------|------|
| インテリアデザイン学科 | — | 2年 | 30 | 60 | 23 | 48 |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

| 1年次 | | 2年次 | |
|---------------|------|---------------|------|
| 授業科目 | 授業形態 | 授業科目 | 授業形態 |
| 社会人基礎 | 講義 | 業界研究 | 講義 |
| 計画論 | 講義 | 施工 | 講義 |
| インテリアエレメント | 講義 | 設備 | 講義 |
| 福祉住環境計画論 | 講義 | 構造 | 講義 |
| 空間表現基礎2 | 演習 | 構造力学 | 講義 |
| 空間表現基礎1 | 演習 | 建築法規 | 講義 |
| 建築CAD製図1 | 演習 | 室内環境学 | 講義 |
| 建築CAD製図2 | 演習 | 建築CAD製図3 | 演習 |
| 建築製図 | 演習 | 建築CAD応用 | 演習 |
| 空間表現応用 | 演習 | インテリアプランニング2 | 演習 |
| 建築設計演習 | 演習 | インテリアコーディネート2 | 演習 |
| ショップデザイン1 | 演習 | ショップデザイン2 | 演習 |
| インテリアコーディネート1 | 演習 | 照明デザイン1 | 演習 |
| インテリアプランニング1 | 演習 | 照明デザイン2 | 演習 |
| 修了制作 | 演習 | 設計実務演習 | 演習 |
| | | 住宅デザイン | 演習 |
| | | 空間デザイン | 演習 |
| | | インテリア研究 | 演習 |
| | | 卒業制作 | 演習 |

・時間割モデル (卒業年次前期)

| | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 |
|---|---------|---|------------------------------------|----------------------------|----------|
| 1 | | | 【前】施工 | | |
| 2 | | 【選3】住宅デザイン 【選3】空間デザイン 【選3】インテリア研究 | 【前】室内環境学 | 【選2前】照明デザイン1 【選2】設計実務演習 | |
| 3 | 建築CAD応用 | 【前】構造 | 【選1】インテリアコーディネート2 【選1】ショップデザイン2 | インテリアプランニング2 | 建築CAD製図3 |
| 4 | 業界研究 | 【前】構造力学 | 【選1】インテリアコーディネート2 【選1】ショップデザイン2 | | 建築CAD製図3 |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

| | | | | | |
|-----|----------|-------------|--|--|--|
| 4月 | 入学式 | オリエンテーション | | | |
| 5月 | | | | | |
| 6月 | | | | | |
| 7月 | インターンシップ | | | | |
| 8月 | | | | | |
| 9月 | | | | | |
| 10月 | デザインイベント | | | | |
| 11月 | 研修旅行 | | | | |
| 12月 | | | | | |
| 1月 | | | | | |
| 2月 | 就活応援ゼミ | 修了オリエンテーション | | | |
| 3月 | 卒業式 | 卒業修了制作展 | | | |

■進級・卒業の条件

| 開設している授業の種類と単位時間 | |
|------------------|-----|
| 講義 | 420 |

| | |
|---------------------|-------|
| 演習 | 1,556 |
| 全課程の修了に必要な 総授業時数 | 1,700 |

- 学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等
- 資格取得、検定試験合格等の実績(令和4年度卒業生の情報)

| 資格・検定名 | 合格率 | 受験者数 | 合格者数 |
|------------------------------|--------|------|------|
| ユニバーサルデザイン コーディネーター3 級 | 100.0% | 27 | 27 |
| | | | |
| | | | |

・コンテスト等の実績(令和4年度)

| |
|--|
| |
| |

入学者数、収容定員、在学学生数(令和5年5月1日現在)

| 学科名 | コース・専攻名 | 年限 | 定員 | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 |
|------------|---------|----|----|-----|------|------|
| 商品企画デザイン学科 | — | 2年 | 15 | 30 | 16 | 30 |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

| 授業科目 | 授業形態 | 2年次 | 授業科目 | 授業形態 |
|-------------|------|-------------------|------|------|
| 社会人基礎 | 講義 | 業界研究 | 講義 | 講義 |
| 製品計画 | 講義 | 空間表現応用 | 講義 | 講義 |
| 家具デザイン1 | 演習 | グラフィックデザイン2 | 演習 | 演習 |
| 空間表現基礎2 | 演習 | パブリックデザイン | 演習 | 演習 |
| 空間表現基礎1 | 演習 | プロダクトデザイン2 | 演習 | 演習 |
| 商品デザイン1 | 演習 | 商品デザイン2 | 演習 | 演習 |
| 商品デザインゼミ1 | 演習 | 商品デザインゼミ2 | 演習 | 演習 |
| 空間デザイン | 演習 | デザイン演習 | 演習 | 演習 |
| プロダクトデザイン1 | 演習 | 卒業制作 | 演習 | 演習 |
| CAD | 演習 | アクセサリデザイン | 演習 | 演習 |
| グラフィックデザイン1 | 演習 | 3D-CAD(Fusion360) | 演習 | 演習 |
| 修了制作 | 演習 | 家具デザイン2 | 演習 | 演習 |

・時間割モデル (卒業年次前期)

| | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 |
|---|-------------|----------------|------------|------|--------------|
| 1 | 【選択1】3D-CAD | | プロダクトデザイン2 | | |
| 2 | 【選択1】3D-CAD | 空間表現応用 | プロダクトデザイン2 | 業界研究 | 【前】パブリックデザイン |
| 3 | グラフィックデザイン2 | 【選択1】アクセサリデザイン | 商品デザインゼミ2 | | 【選択1】家具デザイン2 |
| 4 | グラフィックデザイン2 | 【選択1】アクセサリデザイン | デザイン演習 | | 【選択1】家具デザイン2 |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

| | | | | | |
|-----|----------|-------------|--|--|--|
| 4月 | 入学式 | オリエンテーション | | | |
| 5月 | | | | | |
| 6月 | | | | | |
| 7月 | インターンシップ | | | | |
| 8月 | | | | | |
| 9月 | | | | | |
| 10月 | デザインイベント | | | | |
| 11月 | 研修旅行 | | | | |
| 12月 | | | | | |
| 1月 | | | | | |
| 2月 | 就活応援ゼミ | 修了オリエンテーション | | | |
| 3月 | 卒業式 | 卒業修了制作展 | | | |

■進級・卒業の条件

| 開設している授業の種類と単位時間 | |
|------------------|-------|
| 講義 | 246 |
| 演習 | 1,550 |
| 全課程の修了に必要な総授業時数 | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績(令和4年度卒業生の情報)

| 資格・検定名 | 合格率 | 受験者数 | 合格者数 |
|----------------------|------|------|------|
| ユニバーサルデザインコーディネーター3級 | 100% | 14 | 14 |
| | | | |
| | | | |

・コンテスト等の実績(令和4年度)

| |
|--|
| |
| |

入学者数、収容定員、在学学生数(令和5年5月1日現在)

| 学科名 | コース・専攻名 | 年限 | 定員 | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 |
|--------------|---------|----|----|-----|------|------|
| グラフィックデザイン学科 | — | 2年 | 60 | 120 | 46 | 97 |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

| 1年次 | | 2年次 | |
|-------------|------|-------------|------|
| 授業科目 | 授業形態 | 授業科目 | 授業形態 |
| 社会人基礎 | 講義 | 業界研究 | 講義 |
| ビジネスマナー | 講義 | DTP2 | 演習 |
| 広告論 | 講義 | Indesign | 演習 |
| Illustrator | 演習 | Webデザイン2 | 演習 |
| Photoshop | 演習 | 映像編集2 | 演習 |
| DTP1 | 演習 | 販促企画演習 | 演習 |
| ドローイング | 演習 | 実践広告1 | 演習 |
| Webデザイン1 | 演習 | 実践広告2 | 演習 |
| 映像編集1 | 演習 | アートディレクション | 演習 |
| フォトベーシック | 演習 | フォトテクニック | 演習 |
| 修了制作 | 演習 | 映像編集3 | 演習 |
| | | イラストレーション1 | 演習 |
| | | イラストレーション2 | 演習 |
| | | Webプランニング | 演習 |
| | | Webインタラクティブ | 演習 |
| | | エディトリアル | 演習 |
| | | 卒業制作 | 演習 |

・時間割モデル (卒業年次前期)

| | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 |
|---|----------|--------|--|----------|------|
| 1 | Webデザイン2 | 販促企画演習 | 【選択】 実践広告1 映像編集3 イラストレーション1 Webプランニング エディトリアル | Indesign | DTP2 |
| 2 | Webデザイン2 | 販促企画演習 | 【選択】 実践広告1 映像編集3 イラストレーション1 Webプランニング エディトリアル | Indesign | DTP2 |
| 3 | 映像編集2 | | 【選択】 アートディレクション フォトテクニック イラストレーション2 Webインタラクティブ エディトリアル | | |
| 4 | 映像編集2 | | 【選択】 アートディレクション フォトテクニック イラストレーション2 Webインタラクティブ エディトリアル | | |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

| | | | | | |
|----|----------|-----------|--|--|--|
| 4月 | 入学式 | オリエンテーション | | | |
| 5月 | | | | | |
| 6月 | 研修旅行 | | | | |
| 7月 | インターンシップ | | | | |

| | | | | | |
|-----|----------|-------------|--|--|--|
| 8月 | | | | | |
| 9月 | | | | | |
| 10月 | デザインイベント | | | | |
| 11月 | | | | | |
| 12月 | | | | | |
| 1月 | | | | | |
| 2月 | 就活応援ゼミ | 修了オリエンテーション | | | |
| 3月 | 卒業式 | 卒業修了制作展 | | | |

■進級・卒業の条件

| 開設している授業の種類と単位時間 | |
|---------------------|-------|
| 講義 | 290 |
| 演習 | 2,420 |
| 全課程の修了に必要な 総授業時数 | 1,700 |

- 学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等
- 資格取得、検定試験合格等の実績(令和4年度卒業生の情報)

| 資格・検定名 | 合格率 | 受験者数 | 合格者数 |
|---------------------------------------|-------|------|------|
| Illustratorクリエイター能力 認定試験 スタンダード | 95.1% | 41 | 39 |
| | | | |
| | | | |

・コンテスト等の実績(令和4年度)

| |
|---------------------------------------|
| JAGDA広島 広島平和ポスター学生コンペティション2022 JAGDA賞 |
| JAGDA国際学生ポスターアワード2022 審査員賞・入選 |
| JPDA 日本パッケージデザイン学生賞 銀賞・入選 |

入学者数、収容定員、在学学生数(令和5年5月1日現在)

| 学科名 | コース・専攻名 | 年限 | 定員 | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 |
|---------------|---------|----|----|-----|------|------|
| マンガ・アニメーション学科 | — | 2年 | 35 | 70 | 36 | 69 |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

2年次

| 授業科目 | 授業形態 | 授業科目 | 授業形態 |
|-----------------|------|---------------|------|
| 社会人基礎 | 講義 | 業界研究1 | 講義 |
| 実践コミュニケーション1 | 講義 | 実践コミュニケーション2 | 講義 |
| デザイン演習1 | 演習 | ドローイング2 | 演習 |
| ドローイング1 | 演習 | シナリオ・ネーム原作概論1 | 演習 |
| 原画・背景画演習1 | 演習 | デザイン演習2 | 演習 |
| マンガ演習1 | 演習 | デジタルコミック1 | 演習 |
| アニメーション演習1 | 演習 | 仕上演習1 | 演習 |
| デジタルコミック・イラスト演習 | 演習 | マンガ演習3 | 演習 |
| マンガ演習2 | 演習 | 原画・背景画演習2 | 演習 |
| アニメーション演習2 | 演習 | 映像編集1 | 演習 |
| イラスト演習1 | 演習 | アニメーション演習3 | 演習 |
| | | キャラクターデザイン1 | 演習 |
| | | デジタル背景演習1 | 演習 |
| | | イラスト演習2 | 演習 |
| | | 業界研究2 | 講義 |
| | | 実践コミュニケーション3 | 講義 |
| | | ドローイング3 | 演習 |
| | | シナリオ・ネーム原作概論2 | 演習 |
| | | デザイン演習3 | 演習 |
| | | デジタルコミック2 | 演習 |
| | | 仕上演習2 | 演習 |
| | | マンガ演習4 | 演習 |
| | | 原画・背景画演習3 | 演習 |
| | | 映像編集2 | 演習 |
| | | アニメーション演習4 | 演習 |
| | | キャラクターデザイン2 | 演習 |
| | | デジタル背景演習2 | 演習 |
| | | イラスト演習3 | 演習 |
| | | 企業実習 | 演習 |

・時間割モデル (卒業年次前期)

| | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 |
|---|---|--------------|----------------------------------|---------|---|
| 1 | 【選択】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2 | 実践コミュニケーション2 | 【選択】 シナリオ・ネーム原作概論1 デザイン演習2 | ドローイング2 | 【選択】 原画・背景画演習1 3DCGアニメーション3 仕上演習1 デジタル背景演習1 |
| 2 | 【選択】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2 | | 【選択】 シナリオ・ネーム原作概論1 デザイン演習2 | ドローイング2 | 【選択】 原画・背景画演習1 3DCGアニメーション3 仕上演習1 デジタル背景演習1 |
| 3 | 【選択】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2 | | 【専攻】 キャラクターデザイン1 | | 【選択】 キャラクターデザイン1 映像編集1 3DCGモデリング3 デジタルコミック1 |
| 4 | 【選択】 マンガ演習3 アニメーション演習3 イラスト演習2 | | 【専攻】 キャラクターデザイン1 | | 【選択】 キャラクターデザイン1 映像編集1 3DCGモデリング3 デジタルコミック1 |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

| | | | | | |
|-----|----------|-------------|--|--|--|
| 4月 | 入学式 | オリエンテーション | | | |
| 5月 | | | | | |
| 6月 | | | | | |
| 7月 | インターンシップ | | | | |
| 8月 | | | | | |
| 9月 | | | | | |
| 10月 | デザインイベント | | | | |
| 11月 | 研修旅行 | | | | |
| 12月 | | | | | |
| 1月 | | | | | |
| 2月 | 就活応援ゼミ | 修了オリエンテーション | | | |
| 3月 | 卒業式 | 卒業修了制作展 | | | |

■進級・卒業の条件

| 開設している授業の種類と単位時間 | |
|------------------|-------|
| 講義 | 290 |
| 演習 | 3,100 |
| 全課程の修了に必要な総授業時数 | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績(令和4年度卒業生の情報)

| 資格・検定名 | 合格率 | 受験者数 | 合格者数 |
|-------------------------------|-------|------|------|
| Illustratorクリエイター能力認定試験スタンダード | 76.7% | 30 | 23 |
| | | | |
| | | | |

・コンテスト等の実績(令和4年度)

| |
|--------------------------|
| 月刊少年マガジン 第11回 コミック大賞 佳作 |
| 月刊少年マガジン 第13回 コミック大賞 奨励賞 |
| マンガMee 4ページマンガ賞 入賞 |
| マンガMee 第5回 ツカミ漫画大賞 入賞 |
| HMC 花とゆめ まんが家コース 第3位 |

入学者数、収容定員、在学学生数(令和5年5月1日現在)

| 学科名 | コース・専攻名 | 年限 | 定員 | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 |
|----------|---------|----|----|-----|------|------|
| CG・ゲーム学科 | — | 2年 | 35 | 70 | 24 | 50 |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

2年次

| 授業科目 | 授業形態 | 授業科目 | 授業形態 |
|---------------|------|--------------|------|
| 社会人基礎1 | 講義 | 業界研究1 | 講義 |
| CG概論1 | 講義 | メディア概論 | 講義 |
| コンピュータグラフィックス | 演習 | デジタルイラスト3 | 演習 |
| DTP1 | 演習 | 卒業制作1 | 演習 |
| 3DCGモデリング1 | 演習 | アドバタイジング演習1 | 演習 |
| 3DCGアニメーション1 | 演習 | ドローイング3 | 演習 |
| ゲーム演習 | 演習 | 3DCGアニメーション3 | 演習 |
| ドローイング1 | 演習 | 3DCGモデリング3 | 演習 |
| デジタルイラスト1 | 演習 | 映像編集1 | 演習 |
| 社会人基礎2 | 講義 | 原画・背景画演習1 | 演習 |
| CG概論2 | 講義 | キャラクターデザイン1 | 演習 |
| 修了制作 | 演習 | 業界研究2 | 講義 |
| DTP2 | 演習 | デジタルイラスト4 | 演習 |
| 3DCGモデリング2 | 演習 | アドバタイジング演習2 | 演習 |
| 3DCGアニメーション2 | 演習 | ドローイング4 | 演習 |
| ドローイング2 | 演習 | 卒業制作2 | 演習 |
| デジタルイラスト2 | 演習 | 3DCGアニメーション4 | 演習 |
| 企業実習1 | 演習 | 3DCGモデリング4 | 演習 |
| | | 映像編集2 | 演習 |
| | | 原画・背景画演習2 | 演習 |
| | | キャラクターデザイン2 | 演習 |
| | | 企業実習2 | 演習 |

・時間割モデル (卒業年次前期)

| | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 |
|---|-------|---------|-----------|-------------|---|
| 1 | | ドローイング3 | | アドバタイジング演習1 | 【選択】 原画・背景画演習1 3DCGアニメーション3 仕上演習1 デジタル背景演習1 |
| 2 | | ドローイング3 | | アドバタイジング演習1 | 【選択】 原画・背景画演習1 3DCGアニメーション3 仕上演習1 デジタル背景演習1 |
| 3 | 卒業制作1 | | デジタルイラスト3 | メディア概論 | 【選択】 キャラクターデザイン1 映像編集1 3DCGモデリング3 デジタルコミック1 |
| 4 | 卒業制作1 | | デジタルイラスト3 | | 【選択】 キャラクターデザイン1 映像編集1 3DCGモデリング3 デジタルコミック1 |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

| | | | | | |
|-----|----------|-------------|--|--|--|
| 4月 | 入学式 | オリエンテーション | | | |
| 5月 | | | | | |
| 6月 | | | | | |
| 7月 | インターンシップ | | | | |
| 8月 | | | | | |
| 9月 | | | | | |
| 10月 | デザインイベント | | | | |
| 11月 | 研修旅行 | | | | |
| 12月 | | | | | |
| 1月 | | | | | |
| 2月 | 就活応援ゼミ | 修了オリエンテーション | | | |
| 3月 | 卒業式 | 卒業修了制作展 | | | |

■進級・卒業の条件

| 開設している授業の種類と単位時間 | |
|---------------------|-------|
| 講義 | 260 |
| 演習 | 2,660 |
| 全課程の修了に必要な 総授業時数 | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績(令和4年度卒業生の情報)

| 資格・検定名 | 合格率 | 受験者数 | 合格者数 |
|---------------------------|--------|------|------|
| iBUT(インターネットベーシックユーザーテスト) | 100.0% | 31 | 31 |
| | | | |
| | | | |

・コンテスト等の実績(令和4年度)

| |
|---|
| Xencelabs Japan主催「センスラボプチコン8月」優秀賞 |
| イオンモール広島祇園・HFM主催「ハロウィン オリジナルモンスターデザインコンペ」入選 |
| |

入学者数、収容定員、在学学生数(令和5年5月1日現在)

| 学科名 | コース・専攻名 | 年限 | 定員 | 総定員 | 入学者数 | 在籍者数 |
|----------|---------|----|----|-----|------|------|
| CG・ゲーム学科 | — | 2年 | 20 | 40 | 5 | 13 |

■カリキュラム、時間割、使用する教材など授業方法及び内容、年間の授業計画

・カリキュラム

1年次

2年次

| 授業科目 | 授業形態 | 授業科目 | 授業形態 |
|---------------|------|--------------|------|
| 動画制作基礎 | 演習 | Webマーケティング演習 | 演習 |
| 編集基礎 | 演習 | 総合動画実務2 | 演習 |
| Web制作基礎 | 演習 | 総合動画実務3 | 演習 |
| コンピュータグラフィックス | 演習 | 卒業制作 | 演習 |
| Webマーケティング基礎 | 講義 | 業界研究 | 講義 |
| 撮影演習 | 演習 | ライブ配信応用 | 演習 |
| インターネット基礎 | 演習 | | |
| 映像デザイン | 演習 | | |
| メディア論 | 講義 | | |
| 制作演習 | 演習 | | |
| ライブ配信基礎 | 演習 | | |
| 総合動画実務1 | 演習 | | |
| 修了制作 | 演習 | | |
| 社会人基礎1 | 講義 | | |

・時間割モデル (卒業年次前期)

| | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 |
|---|--------------|---------|---------|---------|---------|
| 1 | Web制作演習 | 総合動画実務3 | | | |
| 2 | Web制作演習 | 総合動画実務3 | 業界研究 | | |
| 3 | Webマーケティング演習 | 総合動画実務3 | 総合動画実務3 | 総合動画実務3 | 総合動画実務3 |
| 4 | | 総合動画実務3 | 総合動画実務3 | 総合動画実務3 | 総合動画実務3 |

・年間計画(学校行事や課外活動・企業連携・インターンシップなど)

| | | | | | |
|-----|----------|-------------|--|--|--|
| 4月 | 入学式 | オリエンテーション | | | |
| 5月 | | | | | |
| 6月 | 研修旅行 | | | | |
| 7月 | インターンシップ | | | | |
| 8月 | | | | | |
| 9月 | | | | | |
| 10月 | デザインイベント | | | | |
| 11月 | | | | | |
| 12月 | | | | | |
| 1月 | | | | | |
| 2月 | 就活応援ゼミ | 修了オリエンテーション | | | |
| 3月 | 卒業式 | 卒業修了制作展 | | | |

■進級・卒業の条件

| 開設している授業の種類と単位時間 | |
|------------------|-------|
| 講義 | 260 |
| 演習 | 1,440 |
| 全課程の修了に必要な総授業時数 | 1,700 |

■学習の成果として取得を目指す資格、合格を目指す検定等

■資格取得、検定試験合格等の実績(令和4年度卒業生の情報)

| 資格・検定名 | 合格率 | 受験者数 | 合格者数 |
|-------------------------|-----|------|------|
| インターネットベーシック ユーザーテスト | - | - | - |
| | | | |
| | | | |

・コンテスト等の実績(令和4年度)

| |
|---|
| - |
| - |
| - |